**PROJETO INTEGRADO I**

Equipe:

509985 – Lucas Tito Sampaio

485422 – Lázaro Lopes

508670 – José Anderson

474137– André Luís

Software para Controle de Gastos

**DOCUMENTO DE PROCESSO**

## 1. Metodologia de Desenvolvimento

**1.1. Scrum:** O projeto será desenvolvido utilizando o framework Scrum, com Sprints de 2 semanas.

**1.2. Backlog do Produto:** Os participantes manterão um backlog atualizado com todas as funcionalidades desejadas e suas prioridades.

## 2. Processo de Desenvolvimento

**2.1. Planejamento da Sprint:** A cada Sprint, a equipe realizará um planejamento para selecionar as funcionalidades a serem desenvolvidas durante as mesma..

**2.2. Desenvolvimento:** A equipe implementará as funcionalidades de acordo com os requisitos selecionados durante a Sprint.

## 3. Cronograma

**3.1. Planejamento Inicial:** Definição das metas do projeto, criação do backlog do produto e planejamento da primeira Sprint.

**3.2. Iterações:** As Sprints serão realizadas em ciclos de 2 semanas.

## 4. Controle de Versões

4.1. O controle de versões será feito usando uma ferramenta de controle de código-fonte, o Git.

## 5. Planejamento das Sprints

**Sprint 1:**

Objetivos: Planejamento do projeto e definição dos requisitos detalhados

**Sprint 2:**

Objetivos: Implementação das funcionalidades principais e testes.

**Sprint 3:**

Objetivos: Continuação da implementação, testes e início do desenvolvimento da interface do usuário.

**Sprint 4:**

Objetivos: Conclusão da implementação, testes de aceitação e refinamento do design de interface do usuário.

**Sprint 5:**

Objetivos: Correções de bugs e melhorias com base em testes

**Sprint 6:**

Objetivos: Finalização de qualquer pendência.

Este planejamento está sujeito a ajustes conforme o progresso e as necessidades do projeto. A equipe de desenvolvimento conduzirá revisões regulares durante as sprints para garantir que os objetivos sejam atingidos de acordo com o cronograma estabelecido.